

Programacion Lineal Ejercicios Resueltos

programacion lineal ejercicios resueltos es un tema fundamental en el campo de la optimización matemática, ampliamente utilizado en áreas como la economía, la ingeniería, la logística y la administración de empresas. La programación lineal permite resolver problemas donde se busca maximizar o minimizar una función objetivo, sujeta a un conjunto de restricciones lineales. En este artículo, exploraremos en detalle los conceptos básicos, ejemplos prácticos y ejercicios resueltos de programación lineal para facilitar su comprensión y aplicación.

¿Qué es la programación lineal?

La programación lineal es una técnica matemática que ayuda a encontrar la mejor solución posible a problemas que involucran variables continuas, bajo ciertas restricciones lineales. Es especialmente útil cuando se desea optimizar recursos limitados, como tiempo, dinero, materiales, entre otros.

Conceptos clave en programación lineal

- **Función objetivo:** Es la función que se pretende maximizar o minimizar (por ejemplo, beneficios o costos). - **Variables de decisión:** Son las cantidades que se pueden ajustar para alcanzar la mejor solución. - **Restricciones:** Son las condiciones o limitaciones que deben cumplirse, expresadas en forma de ecuaciones o desigualdades lineales. - **Región factible:** Es el conjunto de todas las soluciones que cumplen con todas las restricciones.

Componentes de un problema de programación lineal

Un problema típico de programación lineal consta de:

1. **Función objetivo:** La expresión matemática que representa el valor que se desea maximizar o minimizar.
2. **Variables de decisión:** Las incógnitas del problema.
3. **Restricciones:** Condiciones en forma de ecuaciones o desigualdades lineales.
4. **Condiciones de no negatividad:** Generalmente, las variables no pueden tomar valores negativos.

Ejemplo práctico de programación lineal

Supongamos que una empresa fabrica dos productos: A y B. La ganancia por unidad de cada producto es: - Producto A: \$40 - Producto B: \$30 La producción está limitada por los recursos disponibles: - Tiempo de máquina: 100 horas para A y B en total. - Material disponible: 80 unidades para A y B en total. Cada unidad de producto A requiere: - 2 horas en máquina - 1 unidad de material Cada unidad de producto B requiere: - 1 hora en máquina - 2 unidades de material El objetivo es maximizar la ganancia total.

Formulación del problema

Variables de decisión

- x_1 : número de unidades de producto A a producir. - x_2 : número de unidades de producto B a producir.

Función objetivo

Maximizar: $Z = 40x_1 + 30x_2$

Restricciones

- Tiempo de máquina: $2x_1 + x_2 \leq 100$ - Material disponible: $x_1 + 2x_2 \leq 80$ - No negatividad: $x_1, x_2 \geq 0$

Resolución del ejercicio paso a paso

1. Dibujar las restricciones

Para encontrar la región factible, se dibujan las restricciones en el plano XY. - Restricción 1: $2x_1 + x_2 \leq 100$ - Restricción 2: $x_1 + 2x_2 \leq 80$ - Restricciones de no negatividad: $x_1, x_2 \geq 0$

2. Encontrar los puntos de intersección

- Intersección con los ejes: - Cuando $x_1=0$: - De $2(0) + x_2=100 \rightarrow x_2=100$, pero considerando la restricción $x_2 \leq 80$, el punto es $(0,80)$. - Cuando $x_2=0$: - De $2x_1=100 \rightarrow x_1=50$. - De $x_1 + 2(0)=80 \rightarrow x_1=80$, pero la restricción de tiempo limita a $x_1=50$. - Intersección entre las restricciones: Resolvemos el sistema:
$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 100 \\ x_1 + 2x_2 = 80 \end{cases}$$
 Multiplicamos la segunda ecuación por 2: $2x_1 + 4x_2 = 160$ Restamos la primera

ecuación: $(2x_1 + 4x_2) - (2x_1 + x_2) = 160 - 100 \rightarrow 3x_2 = 60 \rightarrow x_2 = 20$
 Sustituyendo en una de las ecuaciones: $2x_1 + 20 = 100 \rightarrow 2x_1 = 80 \rightarrow x_1 = 40$
 Por lo tanto, el punto de intersección es $(40, 20)$.

3. Evaluar la función objetivo en los vértices

Los vértices de la región factible son: $(0, 0)$ - $(0, 80)$ - $(50, 0)$ - $(40, 20)$
 Calculamos la ganancia en cada uno: - En $(0, 0)$: $Z = 40(0) + 30(0) = 0$ - En $(0, 80)$: $Z = 40(0) + 30(80) = 2400$ - En $(50, 0)$: $Z = 40(50) + 30(0) = 2000$ - En $(40, 20)$: $Z = 40(40) + 30(20) = 1600 + 600 = 2200$

4. Concluir la solución óptima

El valor máximo de la función objetivo es \$2400, alcanzado en el punto $(0, 80)$. Por lo tanto, la producción óptima es: - 0 unidades de producto A - 80 unidades de producto B

Ejercicios resueltos adicionales

Ejercicio 1: Minimización de costos

Una empresa produce dos tipos de sillas, Silla A y Silla B. Los costos de producción son: - Silla A: \$25 por unidad - Silla B: \$20 por unidad Las restricciones de recursos son: - Mano de obra: 60 horas en total - Material: 50 unidades en total Cada Silla A requiere: - 3 horas de mano de obra - 2 unidades de material Cada Silla B requiere: - 2 horas de mano de obra - 1 unidad de material Formule y resuelva el problema para minimizar los costos. Formulación: Variables: - x_1 : cantidad de Silla A - x_2 : cantidad de Silla B Función objetivo: $Z = 25x_1 + 20x_2$ (minimizar) Restricciones:
$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 \leq 60 \\ 2x_1 + x_2 \leq 50 \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases}$$
 Resolución: Buscar vértices y evaluar: - $(0, 0)$, costos = 0 - $(0, 25)$: (restricción 1: $3(0) + 2(25) = 50 \leq 60$), (restricción 2: $2(0) + 25 = 25 \leq 50$), costo = $20(25) = 500$ - $(20, 0)$: (restricción 1: $3(20) + 2(0) = 60 \leq 60$), (restricción 2: $2(20) + 0 = 40 \leq 50$), costo = $25(20) = 500$ - Intersección de las restricciones:
$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 = 60 \\ 2x_1 + x_2 = 50 \end{cases}$$
 Multiplicar segunda por 2: $4x_1 + 2x_2 = 100$ Restar la primera: $(4x_1 + 2x_2) - (3x_1 + 2x_2) = 100 - 60$

Programación Lineal Ejercicios Resueltos: Una Guía Completa para Optimizar tus Soluciones La programación lineal es una de las herramientas más poderosas en la resolución de problemas de optimización en diferentes áreas como economía, logística, ingeniería, administración, entre otras. La capacidad para modelar situaciones complejas mediante ecuaciones lineales y encontrar soluciones óptimas la hace esencial para estudiantes, profesionales y académicos. En este artículo, te ofrecemos una revisión exhaustiva sobre programación lineal ejercicios resueltos, con explicaciones detalladas, pasos claros y

ejemplos prácticos para que puedas entender y aplicar estos conceptos con confianza.

¿Qué es la Programación Lineal?

La programación lineal (PL) es una técnica matemática utilizada para determinar la mejor asignación de recursos limitados con el fin de maximizar o minimizar una función objetivo, sujeta a ciertas restricciones. Es especialmente útil cuando las relaciones entre variables son lineales. Componentes principales en un problema de programación lineal:

- **Función objetivo:** Es la función que se busca optimizar (maximizar o minimizar). Generalmente, representa beneficios, ganancias, costos o eficiencia.
- **Variables de decisión:** Son las cantidades que se quieren determinar y que afectan la función objetivo y las restricciones.
- **Restricciones:** Limitaciones o condiciones que deben cumplirse, generalmente en forma de ecuaciones o desigualdades lineales.
- **Condiciones de no negatividad:** En la mayoría de los casos, las variables de decisión no pueden ser negativas (no se puede producir una cantidad negativa de productos, por ejemplo).

Pasos para Resolver Ejercicios de Programación Lineal

Resolver ejercicios de programación lineal puede parecer desafiante al principio, pero siguiendo una metodología estructurada, el proceso se vuelve más manejable. A continuación, se describen los pasos habituales:

1. Planteamiento del problema

- Identifica claramente el objetivo del problema (maximizar beneficios, minimizar costos, etc.).
- Define las variables de decisión que representan las decisiones clave.
- Traduce los datos del problema en una función matemática.

2. Formulación de la función objetivo y restricciones

- Escribe la función objetivo en términos de las variables.
- Formula las restricciones en forma de ecuaciones o desigualdades lineales.

3. Representación gráfica (para problemas con dos variables)

- Dibuja el plano cartesiano.
- Traza las restricciones y encuentra la región factible.
- Identifica los vértices de la región factible, ya que en problemas lineales, la solución óptima se encuentra en uno de estos vértices.

4. Resolución de la región factible

- Evalúa la función objetivo en cada vértice de la región factible. - Determina en qué vértice la función alcanza su máximo o mínimo, según corresponda.

5. Validación y análisis

- Verifica que la solución encontrada cumple todas las restricciones. - Analiza la sensibilidad y posibles variables slack o surplus.

Ejercicios Resueltos de Programación Lineal

Para ilustrar de manera práctica el proceso, presentamos un ejercicio clásico de maximización y su resolución paso a paso.

Ejemplo 1: Maximización de beneficios en producción

Enunciado: Una fábrica produce dos productos, A y B. Cada unidad de producto A requiere 2 horas de trabajo y 3 unidades de materia prima. Cada unidad de producto B requiere 1 hora de trabajo y 2 unidades de materia prima. La disponibilidad total de horas de trabajo es de 100 horas y la materia prima disponible es de 90 unidades. Los beneficios por unidad son 40 para el producto A y 30 para el producto B. La fábrica desea determinar cuántas unidades de cada producto debe producir para maximizar sus beneficios. Datos: - Variables: - x : unidades del producto A - y : unidades del producto B - Función objetivo: $Z = 40x + 30y$ - Restricciones: 1. Tiempo de trabajo: $2x + y \leq 100$ 2. Materia prima: $3x + 2y \leq 90$ 3. No negatividad: $x \geq 0, y \geq 0$

Resolución paso a paso

Paso 1: Plantear el problema en términos matemáticos (ya hecho arriba). Paso 2: Trazar las restricciones en un plano cartesiano. - Para $2x + y \leq 100$: - Cuando $x=0$, $y=100$. - Cuando $y=0$, $x=50$. - Para $3x + 2y \leq 90$: - Cuando $x=0$, $y=45$. - Cuando $y=0$, $x=30$. Paso 3: Graficar las restricciones y determinar la región factible. - La región factible es la intersección de las áreas debajo de las líneas correspondientes y en el primer cuadrante (porque las variables no pueden ser negativas). Paso 4: Encontrar los vértices de la región factible. - Vértice 1: (0,0) - Vértice 2: Intersección de las dos restricciones:
$$\begin{cases} 2x + y = 100 \\ 3x + 2y = 90 \end{cases}$$
 Resolviendo: - De la primera: $y = 100 - 2x$. Sustituyendo en la segunda: $3x + 2(100 - 2x) = 90 \implies 3x + 200 - 4x = 90 \implies -x = -110 \implies x = 110$ Pero $x = 110$ no satisface la restricción del tiempo (porque en la primera restricción, cuando $x = 110$, $y = 100 - 2(110) = 100 - 220 = -120$), lo cual no es posible). Por lo tanto, la intersección fuera de la

región factible y no se considera. - Vértice 3: Intersección con los ejes: - En $(x=0)$, $(y=45)$ (de la segunda restricción). - En $(y=0)$: - De la primera restricción: $(2x=100 \rightarrow x=50)$, pero esto viola la segunda restricción: $[3(50) + 2(0) = 150 > 90]$ - Por lo tanto, $(x=50)$ no es válido. - En $(y=0)$: - De la primera restricción: $(2x=100 \rightarrow x=50)$, pero no cumple la segunda restricción, como se vio, por lo que el vértice válido en el eje (x) es en $(x=30)$: $[3(30)+2(0)=90]$ - Entonces, vértice en $(30,0)$. Paso 5: Evaluar la función objetivo en los vértices: - En $(0,0)$: $[Z=40(0)+30(0)=0]$ - En $(0,45)$: $[Z=40(0)+30(45)=1350]$ - En $(30,0)$: $[Z=40(30)+30(0)=1200]$ - En el punto de intersección, si existiera, sería relevante, pero en este caso, los vértices relevantes son los que evaluamos. Paso 6: Conclusión - La producción que maximiza beneficios es producir 0 unidades de A y 45 de B, logrando un beneficio de 1350.

Otros Ejemplos y Casos Prácticos

La resolución de ejercicios de programación lineal no se limita a problemas de producción. Algunos otros ejemplos incluyen: - Asignación de recursos en proyectos: determinar la mejor distribución de recursos para maximizar la eficiencia. - Problemas de mezcla: determinar proporciones de ingredientes para obtener un producto con características deseadas. - Problemas de transporte y distribución: minimizar costos en el traslado de bienes desde varios puntos de origen a múltiples destinos. - Planificación de personal: asignar turnos y horas para cubrir demandas y minimizar costos laborales. Cada uno de estos ejemplos requiere seguir los pasos de modelado, formulación, resolución gráfica o algebraica, y análisis.

Herramientas para Resolver Programación Lineal

Para resolver ejercicios complejos, existen varias herramientas y métodos: - Método gráfico: útil para problemas con dos variables. Permite visualización intuitiva. - Método simplex: algoritmo eficiente para problemas con muchas

Questions & Answers About programacion lineal ejercicios resueltos

No	Question	Answer
----	----------	--------

1	¿Qué es la programación lineal y para qué se utilizan los ejercicios resueltos?	La programación lineal es una técnica matemática utilizada para optimizar una función objetivo sujeta a restricciones lineales. Los ejercicios resueltos ayudan a entender cómo aplicar estos conceptos para resolver problemas reales de asignación de recursos, producción o logística.
2	¿Cuáles son los pasos básicos para resolver ejercicios de programación lineal?	Los pasos básicos incluyen: definir las variables del problema, establecer la función objetivo, identificar y formular las restricciones, graficar las restricciones si es en dos variables, determinar el área factible, y evaluar los vértices para encontrar la solución óptima.
3	¿Qué herramientas o métodos se utilizan en los ejercicios resueltos de programación lineal?	Se utilizan métodos como el método gráfico para problemas con dos variables, el método simplex para problemas más complejos, y software especializado como Excel Solver, LINDO o GeoGebra para facilitar los cálculos y visualización.
4	¿Cómo interpretar los resultados en un ejercicio resuelto de programación lineal?	Los resultados indican la cantidad óptima de cada variable que maximiza o minimiza la función objetivo, cumpliendo con todas las restricciones. Es importante verificar que la solución esté en el vértice del área factible y que satisfice todas las restricciones.
5	¿Qué errores comunes se deben evitar en los ejercicios resueltos de programación lineal?	Algunos errores comunes incluyen no definir correctamente las variables, omitir alguna restricción, cometer errores en la formulación de la función objetivo, o interpretar incorrectamente los resultados. Es fundamental revisar cada paso y verificar los cálculos.
6	¿Por qué son importantes los ejercicios resueltos de programación lineal en el aprendizaje?	Los ejercicios resueltos facilitan la comprensión de los conceptos teóricos, ayudan a familiarizarse con las técnicas y métodos, y permiten aprender a identificar las mejores estrategias para resolver problemas reales de manera eficiente y precisa.

programación lineal, ejercicios resueltos, optimización lineal, métodos simplex, problemas de programación lineal, ejemplos resueltos, maximización y minimización, teoría de la programación lineal, ejercicios prácticos, análisis de sensibilidad